



De overbuurman test nog even zijn angstaanjagende, laaggeplaatste cirkelzaag met zijn afstandsbediening. 'Hiermee maken we alles kapot wat er in onze buurt komt', grijnst hij.

Team Cemattack bouwt aan een ronde koektrommel. 'Hij is zowel onder als boven van skateboardwielletjes voorzien', legt ontwerper Joppe uit. 'Zo kunnen we dus gewoon doorspelen als we op z'n kop worden geramd door een flipper'. Binnenin hebben we de trommelaandrijfwielen en de accu geïnstalleerd. De aansturing gaat via een TK-controller, dezelfde als een drone. Een aantal onderdelen komt uit China, maar sommige hebben we zelf met de 3D-printer geprint.'

Tussen de technuten en fanaten worden zes teams gevormd door jonge studenten van het Doetinchemse Graafschap College. Voor hun stage-opdracht van de technische opleiding bouwden zij de laatste zes maanden hun ultieme vechtrobot. 'Geen mooiere opdracht denkbaar, toch?', zegt een student enthousiast. 'We hebben vannacht tot vier uur doorgewerkt om te zorgen dat-ie het straks doet.'

Het eerste drietal teams staat naast de glazen kooi. Met trillende handen houden de bestuurders van Dutch Robot Girls, Team Cemattack en TIE Rip hun afstandsbediening stevig vast. 'Heel spannend dit', zegt Carla.

Are you ready...?

De presentator schuift de glazen deur dicht en kondigt het startsein onder luid gejuich van het met adrenaline doordrenkte publiek aan. 'Ladies and gentlemen... are you ready? Three, two, one, ACTIVATE!' Het licht in de zaal gaat uit, de ronddraaiende spotlights dansen in het rond en onder luide, opzweepende housemuziek komen de battlebots in beweging. Al in de eerste twintig seconden hamert de bot van Carla er stevig op los. Flink beuken worden uitgedeeld, vooral aan de mechanische-schaar-op-wielletjes van TIE Rip. De eerste deuken verschijnen in het aluminium. Maar dan gaat het goed mis voor de Dutch Robot Girls. De spectaculaire spinner van Cemattack blijkt genadeloos destructief. In onnavolgbare snelheid draait de bot rondjes om zijn eigen as en vreet met de tandenrand alles wat hij tegenkomt kapot.

De scheidsrechters

Twee vrouwelijke scheidsrechters achter een bureautafeltje naast de kooi beoordelen de chaos die zich onder hen afspeelt. Na elke ronde barst een discussie los. 'We kijken naar drie dingen: schade, agressie en controle. Brokken maken is goed, maar het gaat ook om hoe slim je beweegt en hoeveel initiatief een robot neemt.' Onder luid gejuich van het publiek, dat bij vlagen veel weg heeft van een schare hooligans, worden beide wielen door Cemattack vermorzeld. Hulpeloos wordt de meidenrobot gedwongen dit gevecht uit te zitten, hopende dat het geweld snel staakt. Tevergeefs, de robot girls incasseren nog een

Als het eindsignaal is afgeblazen, moet het scheidsrechtersduo in overleg. De presentator en een organisator moeten er ook aan te pas komen, maar dan wordt uiteindelijk Cookie Monster tot grote overwinnaar uitgeroepen. Nog geen minuut na de beslissing zijn de tribunes net zo leeg als vanochtend vroeg. Ruim honderd toeschouwers luisteren nog naar de prijsuitreiking van MasterMilo, die zelf op een teleurstellende tiende plek is geëindigd. Zijn team heeft de nodige inspiratie opgedaan om volgend jaar sterker terug te keren. 'We gaan een knijper maken met heel veel kracht, een tijdje die z'n tegenstander vastgrijpt en totaal kapot plet.'

De technuten van Cookie Monster uit Emmen krijgen de hoofdprijs overhandigd: een gereedschapskar ter waarde van duizend euro. De euforie kunnen de winnaars moeilijk maskeren. 'Volgend jaar doen we zeker weer mee!'

INDI Robot Games 2019:
indirobotgames.nl

Dutch Robot Games:
www.dutchrobotgames.nl

MasterMilo op YouTube:
www.youtube.com/user/mastermilo82

paar flinke beuken en krassen van de hondsdolle spinner en de scharen van TIE Rip. Pas als er kleine rookwolkjes uit hun battlebot ontsnappen, staakt de presentator het gevecht. Carla en Alissa rapen hun vechtmachine een beetje sip op en druipen af naar de reparatiehoek. 'Niks aan de hand, het zijn alleen maar de wielen', probeert de Niels zijn vrouw te overtuigen. 'Onze wielen zou nou eenmaal gevoelig voor die klote-spinners.'

De finale

Ronde na ronde vernietigen de teams van TIE Rip, Cemattack en Cookie Monster alles en iedereen in hun weg naar de finale, die even na vier uur door de presentator wordt afgeteld. Alle plekjes op de tribune zijn bezet, zelfs de draagpalen worden beklommen om de finale te kunnen volgen. In een allesbeslissende *showdown* tussen de drie oppermachtigste battlebots vliegen de vonken er vanaf. Team TIE Rip is de eerste die het aflegt. Het apparaatje wordt om beurten op brute wijze verslonden door de tandwielen van Cookie Monster en Cemattack. Zijn boutjes, schroefjes en metalen plaatjes vliegen in het rond. Het publiek wordt wild. Na twee minuten in de glazen kooi is er nog maar weinig over van de originele vechtrobot.

